

SERIE **2450** N

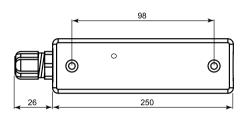
Rivelatore antiallagamento IP 65

- Elevata resistenza meccanica
- Bassi consumi
- Sistema anticorrosione
- Connessioni a filo o a morsetti
- Con LED segnalazione allarme
- Uscita a relè

Sensore che rileva la presenza di acqua su pavimento mediante 2 piedini dorati. Viene generalmente utilizzato per la protezione contro l'allagamento di centri di calcolo, locali caldaia, uffici, laboratori, ecc. Il sensore, in contenitore di alluminio con verniciatura epossidica bianca, è dotato di supporto in acciaio che permette di rilevare il liquido ad una altezza variabile tra 0 e 11 mm secondo necessità. In caso di allarme il relè cambia stato e si accende il LED di segnalazione incorporato. Funzioni di test remoto e inibizione remota. Il circuito del sensore è oscillante per prevenire problemi di elettrolisi e corrosione. Connessioni a 7 terminali a filo per il codice 2450 N e a morsetto per il codice 2450 NM: 2 terminali per alimentazione, 3 terminali per uscita relè in scambio, 1 terminale per test remoto, 1 terminale per inibizione. Il codice 2450 N offre un grado di protezione IP 67 grazie all'incapsulamento totale in resina epossidica. Regolazione con trimmer della soglia di allarme della resistenza per il codice 2450 NM. Non utilizzabile con liquidi infiammabili.

SPECIFICHE GENERALI

Materiale contenitore	Alluminio pressofuso verniciatura				
	epossidica bianca				
Funzionamento	Rilevazione resistenza tra i piedini.				
	Uscita a relè in scambio				
Tipo di connessione	A filo o morsetti				
Temp. di funzionamento	-15°C ÷ +70°C				
Dotazione standard	Staffa di fissaggio. Pressatubo 3/8"				
	gas per 2450 M				
Grado IP	IP 65				
Imballo	1 pz. / confezione				





CODICI ORDINAZIONE

Codice	Tensione aliment.	Consumo a riposo	Consumo in allarme	Uscite	N° fili	Lungh. cavo	Grado IP	Peso confezione	Note
2450 N	12/24 Vcc		25 mA @ 12 Vcc 32 mA @ 24 Vcc		7	4 m	IP 67	0,79 kg	
2450 NM	12/24 Vcc		25 mA @ 12 Vcc 32 mA @ 24 Vcc		7 morsetti	-	IP 65	0,50 kg	sensibilità regolabile





